

# RealESR Tools

## Version 3.0.2 Release

AI图片放大工具, 支持自动遍历文件夹, 支持批量处理.

注意:RealESR Tools只适用于Windows10和Windows11

### 更新内容

- 修复了图片处理完成后创建空文件夹的问题.
- 优化了 Input Path 和 Selector 之间的交互.

### 特点

- 可以批量放大图片.
- 可以指定任意文件夹.
- 可以自动创建文件夹.
- 原生支持保留文件夹结构.
- 支持自定义语言包.
- 整合了所有主流的图片超分辨率模型.
- 修复了配置文件不存在导致的错误.
- 使用Ram版本的 realesrgan-anime 模型

### 解压&部署

从[https://github.com/Tptr-lateworker/RealESR\\_Tools/releases](https://github.com/Tptr-lateworker/RealESR_Tools/releases) 下载最新版RealESR.Tools.7z并解压

进入目录

### 使用方法(英文)

- 主程序: RealESR\_Tools.exe

```
Version: 2.7.5 Release // 版本号
Process // 开始处理图片
Exit // 退出程序

Settings // 设置板块
- AI Mode: [Your RealESR Mode] // 设置AI模型
- Upscale Ratio:[Your Upscale Ratio] // 设置放大倍数
- Input Path: [Your Input Path] // 设置输入文件或文件夹路径
- Output Path: [Your Output Path] // 设置输出文件夹路径
- Selector: [Your Selector] // 设置筛选器
- Denoise Level:[Your Denoise Level] // 设置降噪等级(有些模型没有这个选项)
Save // 保存设置
Reset // 将设置恢复为默认值
```

## • 设置板块详解

以下内容中 "输入文本" 代表更改配置时, 使用者用键盘输入的内容, 与输入输出文件夹此类名称无关.

### ◦ AI 模型

- `realesrgan`
  - `realesrnet`
  - `realesrgan-anime`
  - `realcugan`
  - `waiifu2x-anime`
  - `waiifu2x-photo`
  - `DF2K`
  - `DF2K-JPEG`
  - AI 模型使用显卡放大图片, 处理速度取决于显卡算力和图片分辨率.
  - 模型之间有一定的差异, 具体可见 `testimagine.7z`.
  - `realesrgan-anime` 模型适合超分动漫图片.
  - `realesrnet` & `waiifu2x-photo` 模型适合超分真实图片.
  - 若没有独显或独显很弱, 建议使用 `realesrgan-anime` 模型. 此模型处理速度最快.
  - `realesrgan-anime` 模型为Ram版本, 没有独显也可以超分大图片.
  - 除 `realesrgan-anime` 以外所有模型都是非Ram版本, 显存和内存不足8G可能会导致崩溃, 通常在处理30MB以上或者 $10^8$ (一亿) 像素以上会崩溃.
  - 显卡测试1: RX588 ARCAEA-8K-HKT.png 16MB 7680\*4320 x4plus模型-用时30min  
Anime模型-用时14min. 这是Tptr的朋友提供的
  - 注意: 如果使用独显, 在任务管理器中看不到显卡占用/NA软件中占用满/集显可以直接看到.
  - **对真实图片进行超分不能使用anime模型!**
- 
- **输入文件或文件夹路径**
    - 输入文件夹路径就是待处理图片的存放路径.
    - 程序会读取输入文本中的空格.
    - 程序会自动忽略输入文本开头的双引号.
    - 程序会自动忽略输入文本末尾的双引号和右斜杠.
    - 如果输入文本是一个文件路径, 则程序会单独处理此文件而不是整个文件夹.
    - **如果输入文本是一个文件路径, 则程序将会在 `[Your Input Path]` 中显示文件所在文件夹的路径.**
    - 输入文件或文件夹必须已经存在.
    - 输入文件夹原则上不能与输出文件夹在同一路径.
    - 合法的输入文本:

```
.\input
.\input\
"C:\
" .\input"
"C:\a.jpg"
```

## ■ 输出文件夹路径

- 输出文件夹路径就是存放处理完成的图片的文件夹路径.
- 程序会读取输入文本中的空格.
- 程序会自动忽略输入文本开头的双引号.
- 程序会自动忽略输入文本末尾的双引号和右斜杠.
- 输出文件夹可以不存在.
- **输入文件夹原则上不能与输出文件夹在同一路径. 否则程序会直接覆盖旧文件.**
- 合法的输入文本:

```
.\output
"C:\
```

## ■ 筛选器

- 筛选器可以实现只处理输入文件夹中某一种格式的文件.
- 暂时不支持同时筛选多种格式处理, 但可以全部处理(即不筛选, 用\*实现).
- **只需要输入文件格式即可. 请勿填入任何多余的符号.**
- **如果在输入文件或文件夹路径中填入单一文件路径, 则程序会在 [Your Selector] 中显示文件名.**
- 合法的输入文本:

```
* // 填*代表不筛选, 处理全部文件
jpg
png
webp
```

## ○ 默认值

```
- RealESR Mode:      realesrgan-anime
- Upscale Ratio:    4x
- Input Path:       .
- Output Path:      .
- Selector:         *
```

## Tips

- 如果不想手动输入文件夹路径, 可以右键文件或文件夹, 点击 "复制文件地址(A)" 按钮, 直接粘贴进程序输入框. 或者可以直接将文件或文件夹拖入程序输入框.
- **Win10系统"复制文件路径"按钮在文件管理器上方标题栏中, 不在右键里!!**